

SCIENCE CAMP

เปิดจอง

การจัดกิจกรรมค่ายวิทยาศาสตร์ในนามโรงเรียน

วิธีการเข้าร่วมกิจกรรม

1. วันที่ต้องการให้จัดกิจกรรม
2. จำนวนนักเรียน และจำนวนคุณครู
3. ระดับชั้นและชื่อโรงเรียน
4. ชื่อ เบอร์โทรศัพท์ คุณครูที่ประสานงาน

ส่งรายละเอียดมาได้ทั้ง



sopidap@nstda.or.th
akekalak@nstda.or.th
naruemon.sukkasame@nstda.or.th

ขั้นตอนการดำเนินงาน

เมื่อเจ้าหน้าที่ได้รับข้อมูลเรียบร้อยแล้วจะติดต่อท่านกลับภายใน 2 วันทำการ เพื่อส่งโปรแกรมและงบประมาณให้พิจารณา

ค่าใช้จ่าย

นักเรียน 800 – 2,000 บาท (ต่อคน/ต่อวัน)
ราคาจะขึ้นอยู่กับกิจกรรมที่เลือก จำนวนวัน และจำนวนนักเรียน
ครู 250 – 900 บาท (ต่อคน/ต่อวัน)
ค่าอาหาร อาหารว่าง และห้องพัก



สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

02 529 7100 ต่อ 77215, 77207, 77228





1 Day Camp

กำหนดการ ค่ายหนึ่งวัน (One Day Camp) ณ บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย

แบบที่

08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 – 10.00 น.	การบรรยาย เส้นทางอาชีพนักวิจัย
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	เยี่ยมชมห้องปฏิบัติการเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อ และห้องปฏิบัติการโครงการโรงประลองต้นแบบทางวิศวกรรม
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 16.00 น.	กิจกรรมการทดลอง หรือสิ่งประดิษฐ์ (เลือก 1 กิจกรรม)
16.00 น.	สรุปกิจกรรม รับประทานอาหารว่าง และเดินทางกลับภูมิลำเนา

หมายเหตุ การเยี่ยมชมเหมาะสำหรับนักเรียนไม่เกิน 100 คน



แบบที่

08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 1
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 16.00 น.	กิจกรรมที่ 2
16.00 น.	สรุปกิจกรรม และเดินทางกลับภูมิลำเนา

หมายเหตุ รับประทานอาหารว่างเวลา 10.00 – 10.30 น.
และ เวลา 16.00 น.



SCIENCE CAMP

กำหนดการ

ค่ายวิทยาศาสตร์ (1 คืน 2 วัน)

ณ บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย

บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร
(Sirindhorn Science Home)



วันที่ 1

08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 – 10.00 น.	กิจกรรมที่ 1
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 1 (ต่อ)
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.00 น.	กิจกรรมที่ 2
14.00 – 14.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
14.30 – 17.00 น.	กิจกรรมที่ 2 (ต่อ)
17.00 – 18.00 น.	รับประทานอาหารเย็น
18.00 – 20.00 น.	กิจกรรมรวมใจชาวค่ายสร้างสรรค์นวัตกรรม
20.00 น.	เข้าห้องพัก

วันที่ 2

08.00 – 09.00 น.	รับประทานอาหารเช้า และคืนกุญแจ
09.00 – 10.00 น.	กิจกรรมที่ 3
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 3 (ต่อ)
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 น.	เดินทางกลับ

หมายเหตุ กำหนดการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม



SCIENCE CAMP

กำหนดการ

ค่ายวิทยาศาสตร์ (2 คืน 3 วัน)

ณ บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย

วันที่ 1

08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 – 10.00 น.	กิจกรรมที่ 1
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 1 (ต่อ)
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.00 น.	กิจกรรมที่ 2
14.00 – 14.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
14.30 – 17.00 น.	กิจกรรมที่ 2 (ต่อ)
17.00 – 18.00 น.	รับประทานอาหารเย็น
18.00 – 20.00 น.	กิจกรรมรวมใจชาวค่าย สร้างสรรค์นวัตกรรม
20.00 น.	เข้าห้องพัก

วันที่ 2

08.00 – 09.00 น.	รับประทานอาหารเช้า
09.00 – 10.00 น.	กิจกรรมที่ 3
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 3 (ต่อ)
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.00 น.	กิจกรรมที่ 4
14.00 – 14.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
14.30 – 17.00 น.	กิจกรรมที่ 4 (ต่อ)
17.00 – 18.00 น.	รับประทานอาหารเย็น
18.00 – 20.00 น.	พักผ่อนตามอัธยาศัย
20.00 น.	เข้าห้องพัก

วันที่ 3

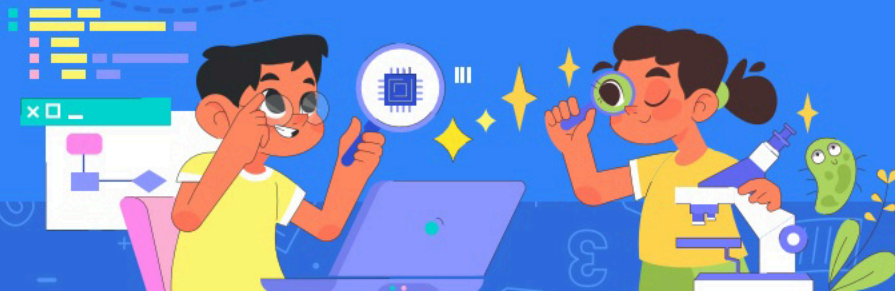
08.00 – 09.00 น.	รับประทานอาหารเช้า และคืนกุญแจ
09.00 – 10.00 น.	กิจกรรมที่ 5
10.00 – 10.30 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 5 (ต่อ)
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00 น.	เดินทางกลับ

หมายเหตุ กำหนดการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม



แนะนำกิจกรรม ค่ายวิทยาศาสตร์ และ เทคโนโลยี

ฝ่ายวิชาการ หลักสูตร และสื่อการเรียนรู้



มหัศจรรย์เคมี

เรียนรู้เคมีของพอลิเมอร์ที่พบเห็น
ในชีวิตประจำวัน ชนิดของพอลิเมอร์
ตลอดจนลงมือทดลองปฏิบัติ
เพื่อทดสอบประเภทของพลาสติก
และทำการทดลองเกี่ยวกับพลาสติก
ย่อยสลายได้จากธรรมชาติ



คณิตศาสตร์ในเกม

เรียนรู้หลักการคณิตศาสตร์
ความลับทางคณิตศาสตร์ที่เชื่อมโยง
กับเกมต่างๆ ลงมือฝึกทักษะคณิตศาสตร์
และเชื่อมโยงองค์ความรู้พื้นฐาน
ทางคณิตศาสตร์สู่การประยุกต์ใช้
เป็นแบบจำลองแก้ปัญหาวจร
ได้อย่างมีประสิทธิภาพ



นักนวัตกรรมระบบอัตโนมัติ

เรียนรู้พื้นฐานการพัฒนา
ระบบอัตโนมัติผ่านการปฏิบัติจริง
สร้างต้นแบบระบบป้องกันความปลอดภัย
อัตโนมัติภายในบ้าน พัฒนาความคิด
สร้างสรรค์ผ่านการสร้างชิ้นงานของตนเอง

