



ผลิตภัณฑ์/เทคโนโลยี

เกมฝึกสมอง (MONICA)

นักวิจัย

ดร.สิทธา สุขกสิ, ดร.ศราวุธ เลิศพลังสันติ และ ฝอยฝน ศรีสวัสดิ์
ศูนย์เทคโนโลยีโลหะและวัสดุแห่งชาติ (MTEC) สวทช.

ทรัพยากรทางปัญญา

- ซอฟต์แวร์เพื่อการออกแบบเกมฝึกสมองสำหรับกลุ่มผู้ใช้ที่เป็นผู้สูงอายุ
- คำขอสิทธิบัตรการออกแบบผลิตภัณฑ์ เรื่อง อุปกรณ์สำหรับควบคุม เลขที่คำขอ 1802002631 วันที่ 29 มิถุนายน 2561

ผู้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ

บริษัท ดิจิตอล ปิกนิก จำกัด

ความเป็นมา

ผู้สูงอายุและผู้ป่วยสมองเสื่อมควรได้รับการกระตุ้นและฝึกสมอง พยายามคงระดับความสามารถของสมองในด้านต่าง ๆ รวมถึง สมาธิ ความจำ การเรียนรู้ การรับรู้และตอบสนอง ถึงแม้ในตลาดจะมีผลิตภัณฑ์เกมฝึกสมองอยู่เป็นจำนวนมาก แต่มักอยู่ในรูปแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ หรือแท็บเล็ต ซึ่งใช้งานยากสำหรับผู้สูงอายุและผู้ป่วยสมองเสื่อม

การนำไปใช้

เกมกระตุ้นสมอง MONICA ประกอบด้วย ซอฟต์แวร์เกม และอุปกรณ์สำหรับควบคุมไร้สาย ซึ่งมีส่วนประกอบคือ ปุ่มกด แทนร่องปุ่ม เบาะวางดัก และหูหิ้ว โดยที่อุปกรณ์ได้รับการออกแบบให้ผู้สูงอายุสามารถใช้งานได้ง่าย จุดเด่นของเทคโนโลยี ได้แก่ ปุ่มมีขนาดใหญ่จับถนัดมือและกดง่าย ตัวเบาะเว้ารับกับลำตัวผู้สูงอายุ ทำให้สามารถวางอุปกรณ์บนตักได้มั่นคงไม่ต้องถือ วางมือบนปุ่มได้ถนัด

ประโยชน์

ลดความเมื่อยล้า ช่วยกระตุ้นและฝึกสมองของผู้สูงอายุและผู้ป่วยสมองเสื่อม ในด้าน สมาธิ ความจำ การเรียนรู้ การรับรู้ การตอบสนองการคิดวางแผนและการตัดสินใจ รวมถึงด้านภาษา ช่วยเพิ่มความมั่นใจในความสามารถของตนเองด้วยการเอาชนะ ระดับความยากที่เพิ่มขึ้นของเกม ส่งเสริมความสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งาน ผู้ดูแล และครอบครัว เหมาะสมกับการนำไปใช้ทั้งที่บ้าน สถานดูแลผู้สูงอายุ และ โรงพยาบาล